

## Creddy Tutorial

Ich habe mir sehr viel Zeit genommen für diese Tutorials, bitte sei so lieb und nimm Dir dafür auch ein paar Sekunden Zeit und vote für uns...

Mit Eye Candy 5 einen eigenen Bären erstellen

**Um dieses Tutorial nachzuarbeiten solltet Ihr bereits Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung haben, also die Werkzeuge und Funktionen kennen. Geschrieben ist das Tut für PSP 9, es kann aber mit jedem anderen Bildbearbeitungsprogramm auch nachgebastelt werden, vorausgesetzt, man kennt das Programm. Gruppen und Foren um die Programme von der Pieke auf zu lernen gibt es im Internet.**

Natürlich könnt Ihr auch ein anderes Tier erstellen als einen Bären, das Tutorial funktioniert auch dann. Ihr braucht dazu lediglich die Formen zu ändern.

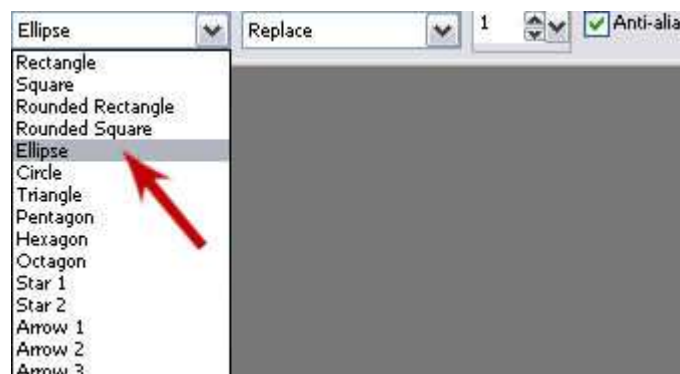
Für die Textur brauchen wir ein plugin und zwar das Eye Candy 5 Animal Fur. Hier gibt es eine Demoverision <http://www.sharible.de/cgi-bin/slink.pl?PRODUCT=eyecan>


Also legen wir los. Als erstes machen wir den Kopf

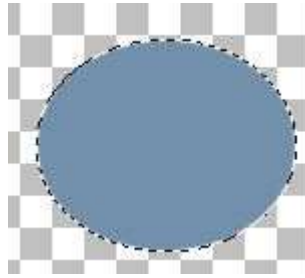
Öffnet eine neue Leinwand 400 x 500 px und zieht mit dem Auswahlwerkzeug



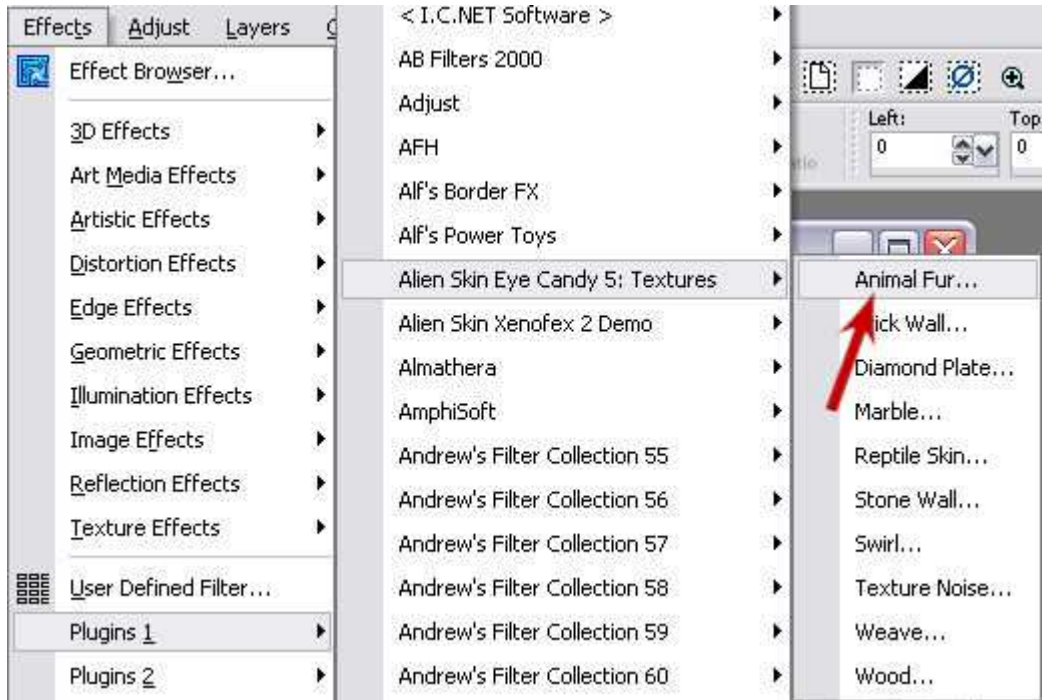
einen Kreis für den Kopf. Wir nehmen dazu das Werkzeug Ellipse weil der Kopf ja nicht aussehen soll wie ein Ball.



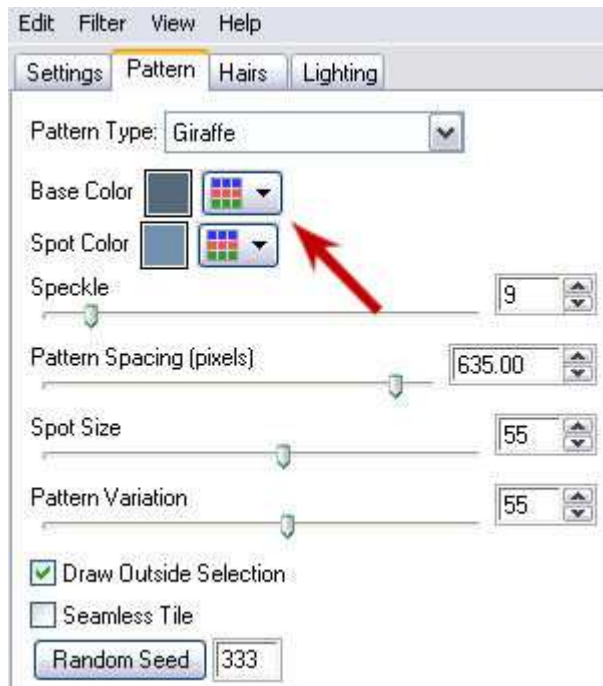
Sucht Euch eine Füllfarbe für den Kopf aus und klickt auf den Farbeimer . Das Ergebnis sollte dann so aussehen



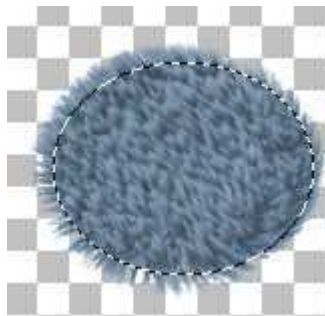
Öffnet Euer Eye Candy 5 und wählt dort den Filter "Animal Fur"





Wählt hier die Farben aus und spielt mit den übrigen Einstellungen bis Euch das Ergebnis gefällt

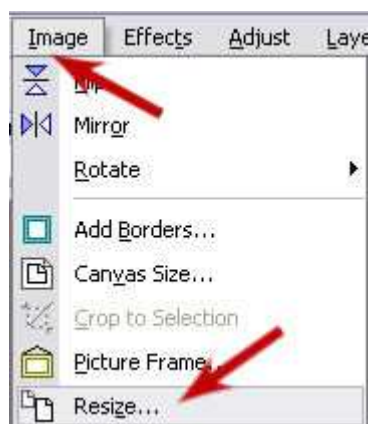


und so sieht dann der Kopf aus...

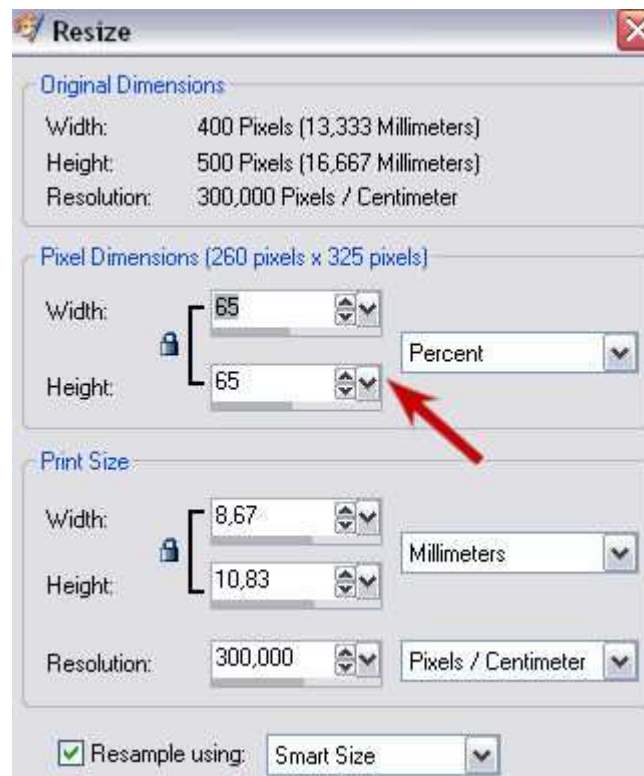



kopiert Euch dieses Teil  und fügt ihn als neues Bild ein , wir brauchen es später noch.

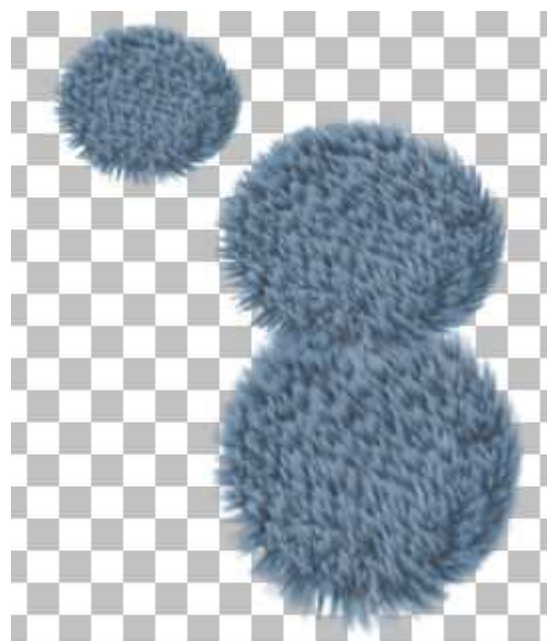
Klickt im Ebenen-Manager auf den den Kopf und dupliziert ihn und verkleinert ihn





auf 65 Prozent



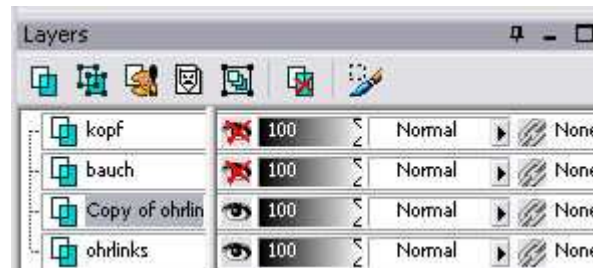
Das ist unser erstes Ohr. Dupliziert noch einmal den Kopf und vergrößert ihn mit dem Verformwerkzeug  zum Bauch unseres Bären. Das ist ein bisschen Gefühlssache aber Ihr könnt es ja jederzeit ändern. Wir haben jetzt drei Fellkugeln auf unserer Leinwand, das sieht ungefähr so aus...



jetzt machen wir den Innenteil des Ohres, dazu könnt Ihr das Ohr kopieren, verkleinern  und umfärben  oder einen neuen Kreis mit einer anderen Textur machen. Wir gehen jetzt mal den einfacheren Weg und kopieren....


Schliesst nun im Ebenen Manager die Ebenen Kopf und Bauch und verbindet die andern beiden

In eine der sichtbaren Ebenen rechts reinklicken - verbinden - sichtbare Ebenen verbinden



So sieht das Ohr jetzt aus...



Dieses Ohr duplizieren und spiegeln  und im Ebenen Manager hinter den Kopf ziehen. Öffnet die anderen Ebenen wieder und zieht die Ohren an die richtige Stelle, Ihr könnt sie dann miteinander verbinden, dann habt Ihr am Schluss nicht so viele Ebenen. So sieht unser Bär nun aus...



zugegeben, eine Schönheit ist er noch nicht aber habt Geduld....

Wir machen dem Kerl jetzt erstmal ein paar Arme. Fügt eine neue Ebene dazu und wählt das Auswahlwerkzeug Freihand



wählt diese Einstellungen




und zeichnet jetzt einen Arm, das sollte ungefähr so aussehen...



Füllt diese Auswahl mit der Füllfarbe, klickt auf Effekte und wählt Euer Eye Candy 5 Animal fur aus. Es sind dieselben Schritte die wir auch beim Kopf angewendet haben. Den rechten Arm machen wir angewinkelt und so sieht nun unser Bärchen aus...



ist doch schon ganz ansehnlich :-)

Weiter geht's mit den Beinen. Wir machen zuerst ein stehendes Bein... Auswahlwerkzeug  
Freihandzeichnen  und ein Bein zeichnen, ungefähr so...



jetzt den Fuss, dazu könnt Ihr den Kopf duplizieren und verkleinern auf 65 Prozent, das sieht  
so aus...



nun machen wir gleich die Sohle, Freihandwerkzeug und zeichnen...



...nun könnt Ihr die Auswahl einfärben. Natürlich könnt Ihr auch einen neuen Fuss machen, dass ist ganz Euch überlassen. Da wir aber in diesem Tutorial den einfachsten Weg gehen wollen, färben wir ein...



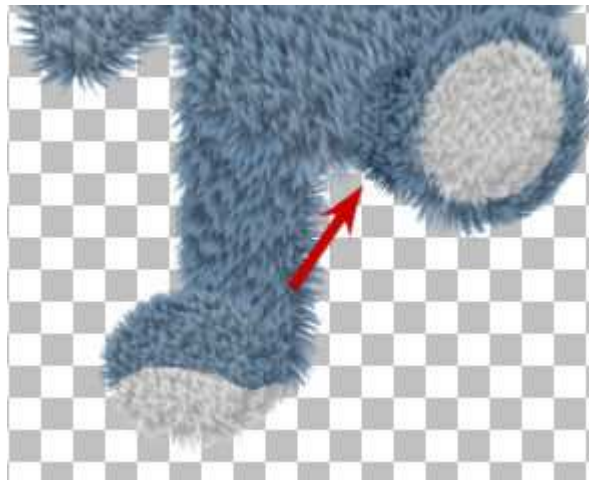
Kommen wir also zum zweiten Bein. Diesmal machen wir zuerst die Fusssohle. Dazu könnt Ihr wieder den Kopf duplizieren und mit dem Verschiebewerkzeug verändern, dann duplizieren, verkleinern auf ca. 70% und einfärben, etwa so...



Ihr könnt dann die beiden Ebenen verbinden. So sieht nun unser Bär aus...




fehlt noch ein kleines Stückchen Bein das sichtbar sein sollte, dazu wieder den Kopf duplizieren, verkleinern auf 60% und eine Ebene unter dem Fuss einfügen. Zurechtrücken und fertig...



Jetzt brauchen wir nur noch die Handflächen und schon ist das Grundgerüst fertig. Ich rate Euch, speichert Euer Werk immer in offenen Ebenen, dadurch könnt Ihr zum Beispiel später tolle Animationen machen und vor allem könnt Ihr die Einzelteile für andere Bären benutzen.



Wer möchte, kann noch ein bisschen mit dem Hell-dunkelwerkzeug  hantieren, dadurch gewinnt unser Bär ein bisschen Tiefe.



Fehlt noch das Gesicht aber dazu kommen wir im nächsten Tutorial. Ich hoffe, es hat Euch Spaß gemacht und wir sehen uns wieder.