

## Pulli für einen Stoffbären erstellen


**Um dieses Tutorial nachzuarbeiten solltet Ihr bereits Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung haben, also die Werkzeuge und Funktionen kennen. Geschrieben ist das Tut für PSP 9, es kann aber mit jedem anderen Bildbearbeitungsprogramm auch nachgebastelt werden, vorausgesetzt, man kennt das Programm. Gruppen und Foren um die Programme von der Pieke auf zu lernen gibt es im Internet.**

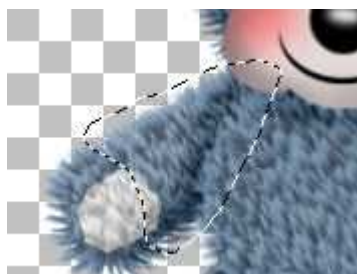
Wir öffnen dazu wieder unser Werk aus dem vorigen Tutorial, meins ist dieses hier:-)



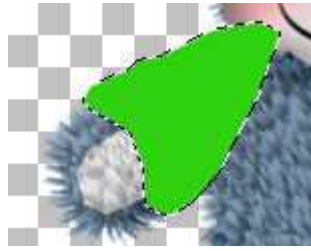
Diesem süßen Kerlchen wollen wir nun einen Pulli anziehen. Beginnen wir mit dem Ärmel. Ich zeige Euch auch hier lediglich einige Grundsätze, Ihr könnt gerne selbst ein bisschen herum experimentieren und so Euren ganz eigenen Stil finden.



Los geht's! Speichert zuerst Euren Bären um, so dass das Original immer erhalten bleibt.

Neue Ebene einfügen. Wir wählen nun das Auswahlwerkzeug Freihand  und zeichnen einen Ärmel. Dazu umfahren wir einfach die Konturen des Armes.



Füllt die Auswahl mit einer Farbe Eurer Wahl, ich nehme mal grün...



Wählt nun wieder das Hell- Dunkelwerkzeug  und malt ein paar Schatten und Falten auf Euren Ärmel. Bedenkt dabei, dass dunkle Farben grundsätzlich zurückweichen während helle hervortreten. Damit das ganze nicht zu hart wird, nehmt Ihr danach das Verwischwerkzeug  und macht das ganze etwas sanfter.



Mit dem zweiten Ärmel und dem Vorderteil macht Ihr es ganz genau so. So ungefähr sollte es dann aussehen...



schon ganz hübsch aber noch etwas langweilig. Wir schmücken den Pulli noch mit Kragen, Bündchen, Köpfen und aufgesetzten Taschen. Alles funktioniert nach den selben Schritten.

Neue Ebene, mit dem Freihandwerkzeug  Konturen umreissen und mit Füllfarbe  füllen.

Schliesslich noch die Feinarbeit mit dem Hell- Dunkelwerkzeug  und dem Schmierfinger .

Knopfleiste: hier hab ich noch eine Textur angewendet um das ganze etwas abzuheben.



Kragen: macht zuerst die eine Seite fertig, kopieren, einfügen als neue Ebene und spiegeln, und schon habt Ihr die zweite Seite



Taschen: wie beim Kragen, zuerst die eine Seite und dann kopieren und spiegeln für die zweite



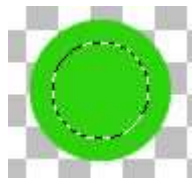
Ärmelbündchen: da die Ärmel in verschiedenen Positionen sind kann man hier nicht einfach spiegeln und Ihr müsst zwei Bündchen machen. Ihr könnt dann die Ebenen des Pullis alle zusammenfügen.



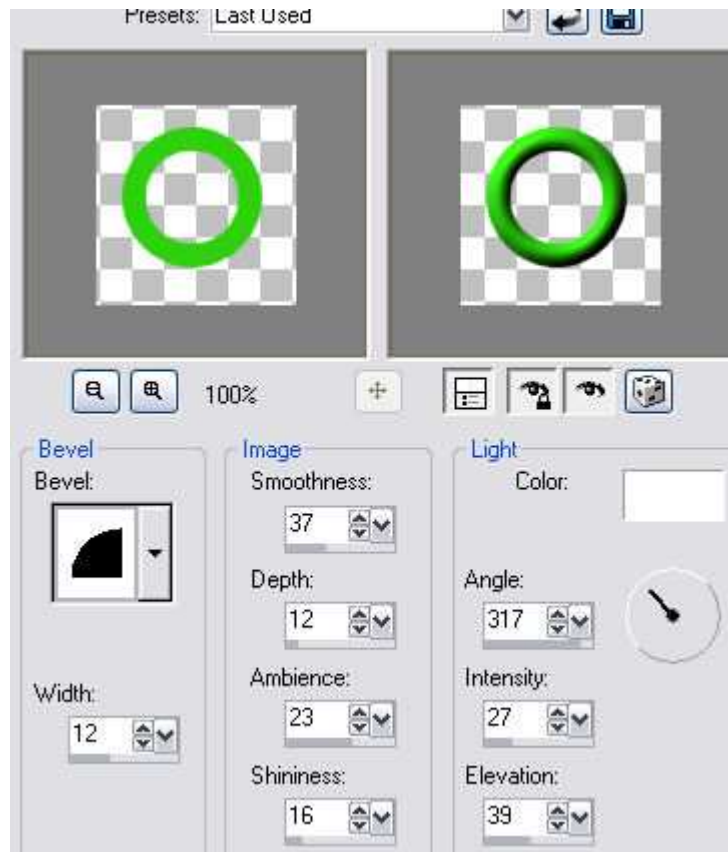
Als nächstes machen wir noch das Abschlussbündchen unten rum, hier hab ich kleine Lücken reinradiert, damit es ein bisschen zackig wird :-)



fehlen nur noch die Knöpfe. Dazu nehmen wir aber eine neue Leinwand 100 x 100px und machen dort einen Kreis, füllen ihn mit einer Farbe nach Wunsch und verdoppeln ihn. Dann verkleinern dann die Auswahl um 12 px



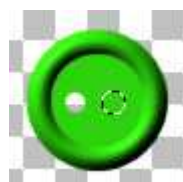
und schneiden das ganze aus. Auf der zweiten Ebene haben wir nun nur noch einen Ring. Auswahl aufheben und Innenfase wählen mit diesen Einstellungen




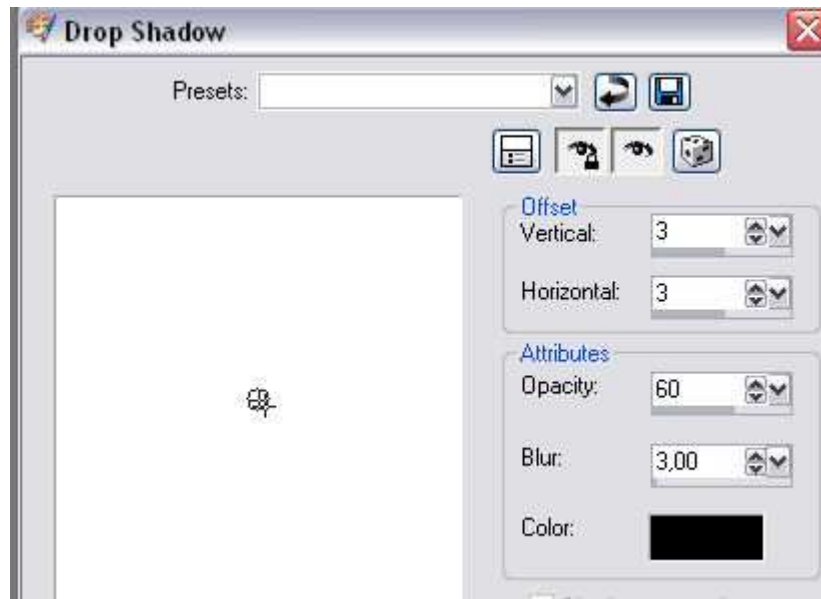
Ebenen verbinden und so sieht der Knopf dann aus



Fehlen noch die Löcher für den Faden. Dazu macht Ihr mit dem Auswahlwerkzeug einen kleinen Kreis in den Knopf und schneidet das Stück aus. Dann die Auswahl auf die andere Seite ziehen und hier dasselbe



Klickt nun mit dem Zauberstab  in das erste Loch, Auswahl vergrößern um 2px, Auswahl umkehren und Schlagschatten anwenden mit diesen Einstellungen.



so sieht das dann aus



mit der zweiten Seite genauso verfahren.



nun nähren wir den Knopf noch an...dazu öffnen wir eine neue Ebene, ziehen ein Rechteck und füllen es mit unserer Farbe. Dann wenden wir dieselbe Innenfase an, wie vorher beim Knopf.

Ihr könnt das ganze ruhig größer machen, sonst kommt die Innenfase nämlich nicht zur Wirkung. Das ganze wird dann verkleinert und auf dem Knopf angepasst. Kopieren und anpassen. Es sieht nun aus, als wär der Knopf mit drei Stichen angenäht worden.



Ebenen verbinden, Knopf auf dem Pulli aufsetzen und zweimal verdoppeln. Verteilen und das war's auch schon!

Nun hat unser Bärchen schon einen Pulli an. Weiter geht's im nächsten Tutorial mit der Hose.

