

Eine Mütze für einen Stoffbären erstellen

Um dieses Tutorial nachzuarbeiten solltet Ihr bereits Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung haben, also die Werkzeuge und Funktionen kennen. Geschrieben ist das Tut für PSP 9, es kann aber mit jedem anderen Bildbearbeitungsprogramm auch nachgebastelt werden, vorausgesetzt, man kennt das Programm. Gruppen und Foren um die Programme von der Pieke auf zu lernen gibt es im Internet.

Öffnen wir wieder das Ergebnis aus dem letzten Tutorial



Neue Ebene öffnen.

Mit dem Auswahlwerkzeug Freihand  den Umriss zeichnen und mit Farbe füllen .



Mit dem Hell - dunkel Werkzeug  malen wir die Schatten und Lichter



Mit dem Verwischwerkzeug  male ich noch ein paar Falten



und schon ist der Umschlag fertig. Zeichnen wir also die Mütze, neue Ebenen öffnen, Umriss zeichnen und mit Farbe füllen...



wieder ein bisschen malen und verwischen...



Jetzt brauchen wir noch eine Quaste, ich denke das könnt Ihr jetzt aber schon ganz allein. Neue Ebene, Umriss zeichnen und mit Farbe füllen, ich habe dann den Filter Eye Candy Anime Fur angewendet, den wir ja für das Fell schon benützt haben und dass die Quasten schön rauskommen, hab ich dann noch den Scharfzeichner angewendet. Und hier ist nun unser fertig angezogener Bär



Ich wünsch Euch viel Spaß beim nacharbeiten und hoffe, ich habe es halbwegs verständlich erklärt.

Wie Ihr den Bären mit mit KPT 5 macht, das könnt Ihr hier nachlesen