


Schuhe für einen Stoffbären erstellen

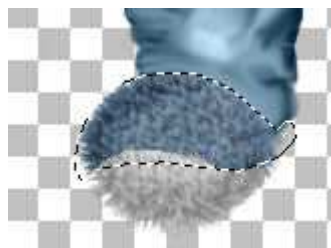
Um dieses Tutorial nachzuarbeiten solltet Ihr bereits Grundkenntnisse in der Bildbearbeitung haben, also die Werkzeuge und Funktionen kennen. Geschrieben ist das Tut für PSP 9, es kann aber mit jedem anderen Bildbearbeitungsprogramm auch nachgebastelt werden, vorausgesetzt, man kennt das Programm. Gruppen und Foren um die Programme von der Pieke auf zu lernen gibt es im Internet.

Wir öffnen dazu wieder unser Werk aus dem vorigen Tutorial, meins ist dieses hier:-)



Unserem Bärchen wollen wir nun auch noch Schuhe anziehen. Das ist ziemlich aufwendig. Beginnen wir mit dem linken. Wir sehen den Schuh von vorne, wir machen also erstmal nur einen halben Kreis. Wie Ihr ja schon wisst zeige ich Euch hier lediglich einige Grundsätze, Ihr könnt gerne selbst ein bisschen herum experimentieren und so Euren ganz eigenen Stil finden.

Los geht's! Speichert zuerst Euren Bären um, so dass das Original immer erhalten bleibt. Neue Ebene einfügen. Wir wählen nun das Auswahlwerkzeug Freihand  und zeichnet einen Schu. Dazu umfahren wir einfach die Konturen des Fusses und füllen es mit einer Farbe Eurer Wahl. Ich nehme mal ein ganz helles blau. Etwa so...



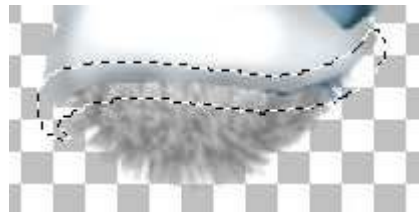
mit Farbe füllen...



ein bisschen mit dem Hell-Dunkelwerkzeug malen...



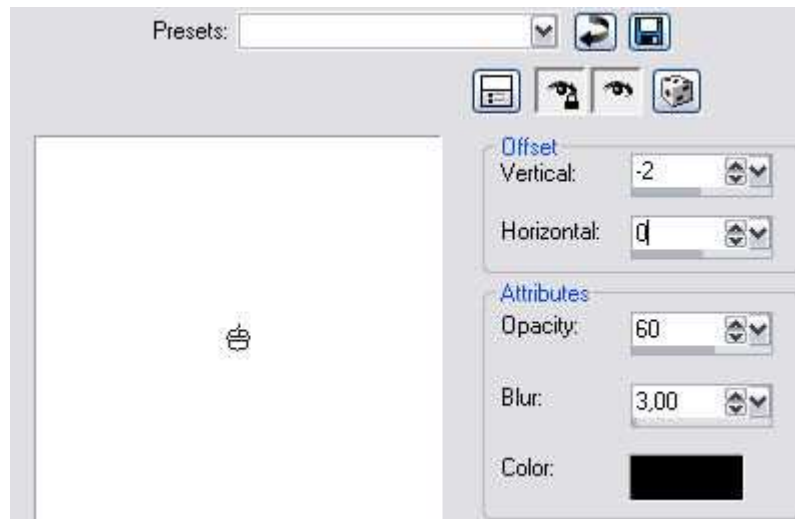
und schon kommt die Schusohle. Zeichnet mit dem Freihandauswahlwerkzeug einen schmalen Streifen am unteren Rand des Schuhs, etwa so...



mit Farbe füllen und Effekte - Textur - Blinds



Schlagschatten mit dieser Einstellung



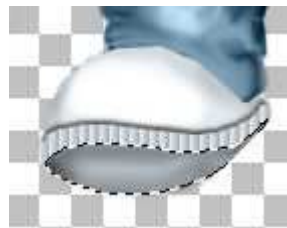
und so sieht das dann aus...



Fehlt noch die Schuhsohle...

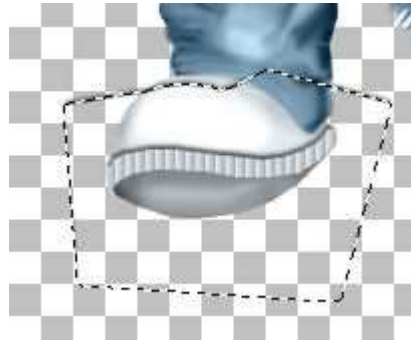


mit Farbe füllen...

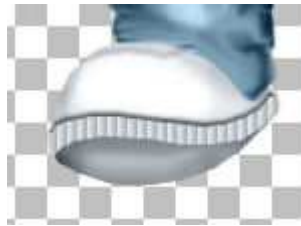


und schon ist ein Schuh fertig. Nun machen wir noch ein paar Schuhbänder drauf...

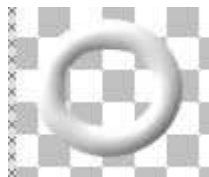
Neue Ebene - zuerst machen wir wieder eine Aussparung mit dem Schattenwerkzeug. Dort wo der Schatten sein soll exakt anzeichnen und den Rest grob umreißen...



Auswahl aufheben und das überstehende ausradieren...



jetzt machen wir noch ein paar Ösen...wie das geht wisst Ihr ja schon vom Knopf...



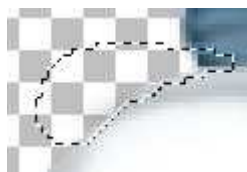
die Ösen nun aufsetzen...



eine verschwindet halb unter dem Hosenbein...

und jetzt kommen die Schnüre, das ist ein bisschen aufwendig und ich vergrößere dazu das Bild auf 400%

Neue Ebene - erste Schlaufe umreißen...



mit Farbe füllen...



Auswahl minimieren um 3px...



ausschneiden und Auswahl aufheben ...



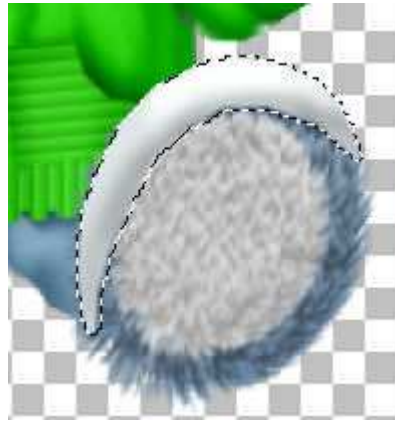
Innenfase mit diesen Einstellungen...



So macht Ihr nun die zweite Schlaufe und die Schnüre...



und nun machen wir noch den zweiten Schuh, das geht bedeutend schneller weil ja fast nur die Sohle zu sehen ist :-). Also Fußsohle umreißen, ungefähr so ...



zweiter Teil...



und zum Finale die Sohle und so sieht unser Bär nun aus...



Ich wünsch Euch viel Spaß beim nacharbeiten und hoffe, ich habe es halbwegs verständlich erklärt.

Wer immer noch nicht genug hat, kann gerne mit dem nächsten Tutorial weitermachen, da gibt es eine Mütze für Bärle :-)